

La configuration de blenderCave repose sur un fichier XML qui peut être découpé en plusieurs parties (voie XSLT).

Le fichier `main.xml` inclus dans le répertoire configuration de blenderCave est un bon point de départ. Les différentes sections couvrent des aspects différents de blenderCave.

Sections récurrentes

Une section récurrente est une section qui, si elle est définie à un endroit sera réutilisée dans toutes ses sous-sections. Par exemple, une section `system` définie dans la racine sera réutilisée dans chaque section `computers` de la racine, ainsi que dans chaque section `computer` contenues dans ces premières. Les variables définies dans une section `system` d'une section `computers`, écraserons les éléments de la section `system` définie dans la racine.

From:

<https://asard.lisn.upsaclay.fr/> - **Wiki ASARD**

Permanent link:

<https://asard.lisn.upsaclay.fr/doku.php?id=public:blendervr:fr:doc:config>

Last update: **2014/05/15 12:07**

